



Piirrä graafinen esitys nopanheiton tuloksista

Johdanto

Vaihe 1 - motivointi

Vaihe 2 - tutkiminen

Vaihe 3 - vahvistaminen

Johdanto



#verkkopohjainen aktiviteetti #luokkahuoneaktiviteetti #tutkiva oppiminen #kokeellinen oppiminen #taideteokset

Oppilaat tekevät erilaisia visuaalisia ilmaisuja kahden nopan heittotuloksista

Oppimistavoitteet



Oppilaat ymmärtävät ja kokeilevat infograafien tekoa

TEHTÄVÄN KUVAUS

TEHTÄVÄN KUVAUS

Yhteys taiteeseen —

Infograafit



Yhteys opetussuunnitelmaan —

[Perusopetuksen opetussuunnitelman perusteet 2014:](#)
[3.-6. ja 7.-9. luokan matematiikka](#)



Tarvikkeet —

- internet-yhteys



Kesto —

45 minuuttia



Lähteet —

Kuvan tiedot

Vilma Mantere
Drawing a pie chart 2022
Digital drawing
Owner: Heureka
Open source

Vaihde 1 - motivointi



"Miten graafinen ilmaisu auttaa ymmärtämään dataa?"

Vaihe 2 - tutkiminen



OPPILAIKEN TEHTÄVÄT

1

Tehtävä 1

Oppilaat aloittavat tekemällä tehtävän Heitä noppaa tai kirjaamalla tulokset kahden nopan heittämisestä vähintään 10 kerran toistolla.

Tehtävä 2

Sen jälkeen he tekevät neljä erilaista graafista havainnollistusta tuloksista näillä ohjeilla:

1

Piirrä mustavalkoisilla palkeilla eri vaihtoehtojen määrät

2

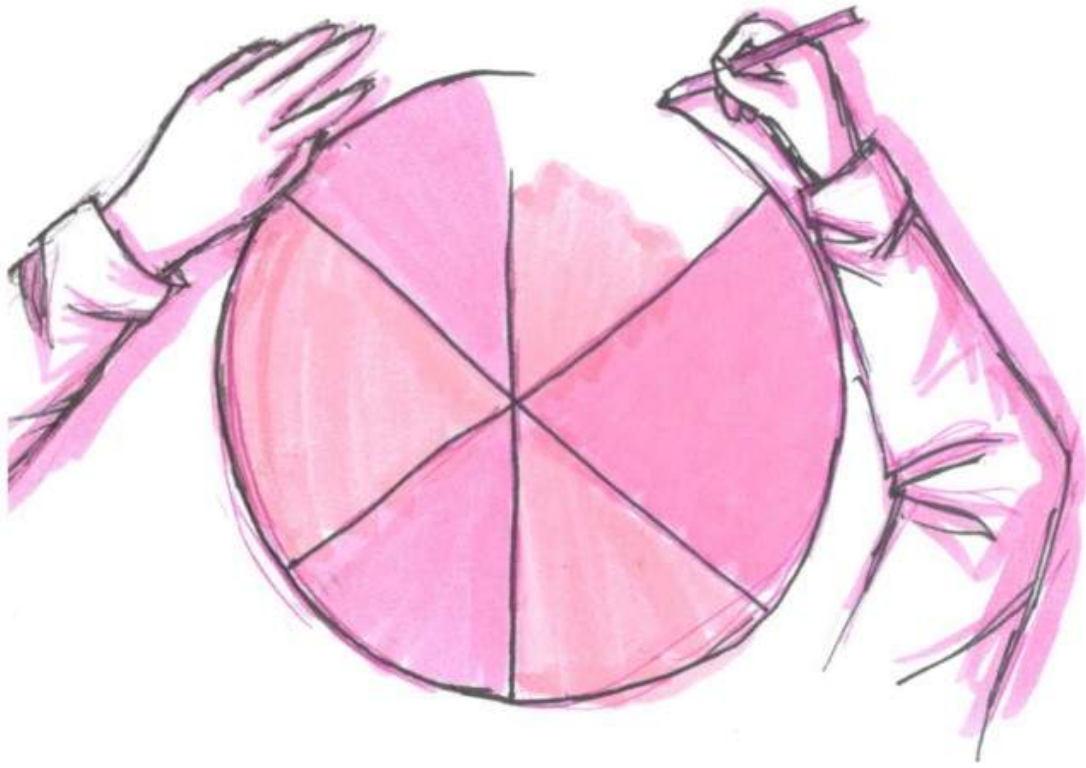
Piirrä sama palkkihavainnollistus, mutta nyt värikkäänä

3

Piirrä piirakkadiagrammi, jossa eri vaihtoehtoilla on omat sektorinsa

4

Kokoa rakennuspalikoista, kuivista makaroneista tai vaikka kävyistä kutakin vaihtoehtoa kuvaava pino tai kasa



Oppilaat voivat keksiä myös muita tapoja havainnollistaa tuloksia.

Lopuksi he tekevät esteettisesti kauniin infograafin esimerkiksi kollaasitekniikalla.

Vaihe 3 - vahvistaminen



Oppilaat esittelevät havainnollistuksensa koulutoverille tai kotiväelle ja pyytävät heiltä palautetta.

- Mikä kuvaustapa oli helpoin ymmärtää?
- Mikä oli vaikein toteuttaa?
- Keksivätkö oppilaat muita tapoja ilmaista tuloksia?

Lopuksi he tekevät esteettisesti kauniin infograafin esimerkiksi kollaasitekniikalla.

Tehtävän loppu

POISTU