



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union



Vrzi kocki

Povezava dejavnosti z umetnostjo

Slika Alfreda Wheelerja

<https://crossgategallery.com/artist/alfred-wheeler/>

Slika: Almanach (2. polovica 17. stoletja)

Igralci kart I

Povezava z lokalnim in nacionalnim šolskim učnim načrtom

Računske operacije in njihove lastnosti / Spretno računanje

https://www.gov.si/assets/ministrstva/MIZS/Dokumenti/Osnovna-sola/Ucni-nacrti/obvezni/UN_matematika.pdf

Oprema

- 2 kockici
- povezava z internetom

Trajanje dejavnosti: 45 minut

Opis dejavnosti

Učenci preizkušajo verjetnost z metanjem kovanca in štejem rezultatov.

Učni cilji

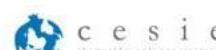
Po končani dejavnosti bodo učenci:

- Razumeli in preverili osnovne pojme verjetnosti.

Navodila

Korak 1 - Motivacijska faza

Ko mečete dve kocki in seštejete rezultate, lahko na več načinov izračunate, kateri rezultati so najverjetnejši.



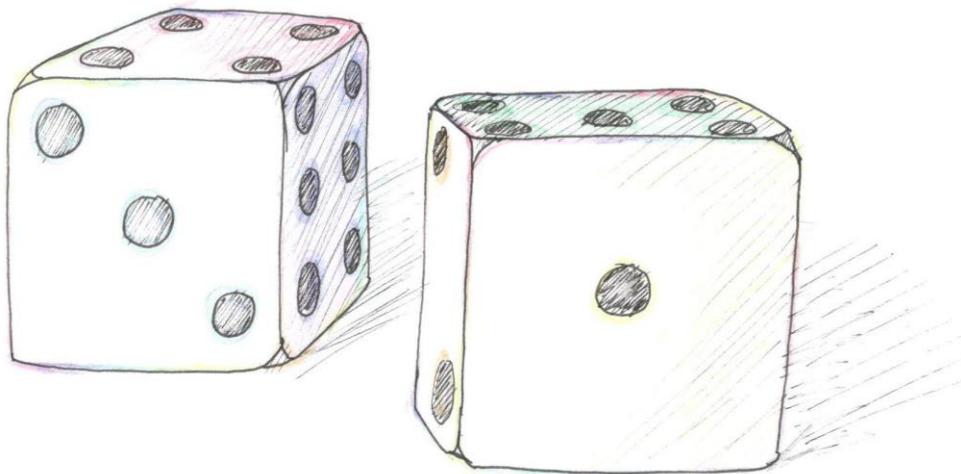


Korak 2 - Raziskovalna faza

Naloga 1:

Naštejte vse možne kombinacije v matriki (1,1) (1,2) (1,3) (1,4) (1,5) (1,6) (2,1) itd.

Seštejte jih in zapišite rezultate. Tako boste ugotovili, kateri so najverjetnejši izidi (6, 7 in 8). To je počasen način ugotavljanja, saj je na voljo 36 različnih kombinacij in zahteva natančnost.



Naloga 2:

Ustvarite tabelo, v kateri so liki prve kocke navedeni navpično, liki druge kocke pa vodoravno.

Zapišite vsote v njihovih presečiščih.

To je hitrejši pristop.

Dodatna naloga:

Verjetnosti metov kocke je enostavno napovedati, saj je v met kocke težko poseči. Če kocke niso ponarejene in se v metanju niste vadili že celo večnost, je to, kar dobite, naključje.

Kakšne informacije bi potrebovali, če bi želeli napovedati verjetnost za bolj zapleteno igro na srečo, kot so konjske dirke (priljubljena tema umetnikov, kot je Alfred Wheeler)?

<https://crossgategallery.com/artist/alfred-wheeler/>

Kaj pa pri igranju kart kot na sliki Almanacha (spodaj)?



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union



Korak 3 - Utrjevalna faza

Razpravljajte o verjetnosti dobitka pri igrah na srečo. Kakšen je primeren način igranja na srečo?

Dodatno gradivo za prenos

Ne

Viri

Krediti za risanje

Wilma Mantere

Dve kocki 2022

Brezplačna uporaba

Almanach (fl. 2. polovica 17. stoletja)

Igralci kart I, (3. četrt. 17. st.)

olje, platno, 163 x 281 cm

Narodna galerija Slovenije



Narodna galerija
National Gallery of Slovenia

Heureka

cesie

innovaDE
LEADERSHIP IN INNOVATION

S
LITUA



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union



Oznake

- Spletna dejavnost
- Dejavnost v razredu
- Učenje na podlagi raziskovanja
- Izkustveno učenje
- Slike

